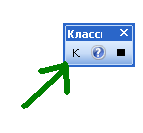
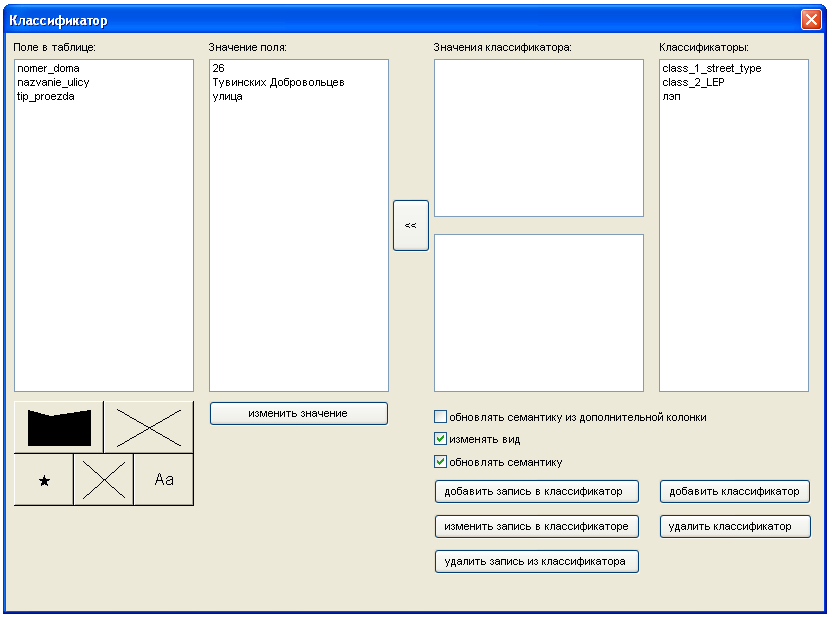
Программа позволяет изменять атрибуты и графику выбранных объектов по созданному классификатору.

Чтобы начать работать с программой, нужно выделить объекты на карте и нажать на кнопку «К»



Выделить нужно объекты только одного типа, линии, полигоны, точки. Если в выборке будут объекты разных типов, например полилиния и прямая, появится предупреждение.

Основное диалоговое окно:



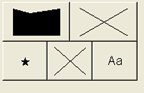
В левой части два листбокса, которые позволяют выбрать изменяемое поле в таблице и просмотреть значение в выбранном поле.

Если выбран один объект, то в листбоксе «значение поля» можно просмотреть это значение.

Если выбрано несколько объектов, то в листбоксе будет показан один из атрибутов этих объектов.

Кнопка «Изменить значение» изменит значение выбранного атрибута как для одного объекта, так и для нескольких.

В правой части три листбокса: первый позволяет выбрать нужный классификатор, с помощью остальных двух можно выбрать присваиваемый атрибут. Дополнительный третий листбокс позволяет хранить и присваивать код атрибута. Так же каждому атрибуту из классификатора соответствует графический вид, который отображается в пяти кнопках слева внизу. Чтобы изменить вид для данного значения классификатора нужно просто нажать на одну из кнопок:



площадной объект

символ, линия, текст

Чтобы присвоить выбранное значение классификатора нужно нажать на кнопку:



С помощью данных настроек можно изменять способ изменения выборки с помощью классификатора, а так же редактировать сам классификатор.

